

スコアシート		実施設計段階		建物全体・共用部分		住居・宿泊部分		全体
配慮項目	環境配慮設計の概要記入欄	評価点	重み係数	評価点	重み係数			
Q 建築物の環境品質								2.7
Q1 室内環境			0.37		-			2.9
1 音環境		3.0	0.15		-			3.0
1.1 騒音		3.0	0.40		-			
1.2 遮音		3.0	0.40		-			
1 開口部遮音性能		3.0	0.87		-			
2 界壁遮音性能		3.0	0.13		-			
3 界床遮音性能(軽量衝撃源)			-		-			
4 界床遮音性能(重量衝撃源)			-		-			
1.3 吸音		3.0	0.20		-			
2 温熱環境		3.0	0.35		-			3.0
2.1 室温制御		3.0	0.50		-			
1 室温		3.0	0.45		-			
2 外皮性能		3.0	0.20		-			
3 ゾーン別制御性		3.0	0.35		-			
2.2 湿度制御		3.0	0.20		-			
2.3 空調方式		3.0	0.30		-			
3 光・視環境		2.8	0.25		-			2.8
3.1 昼光利用		3.0	0.43		-			
1 昼光率		3.0	0.20		-			
2 方位別開口			-		-			
3 昼光利用設備		3.0	0.80		-			
3.2 グレア対策		2.0	0.10		-			
1 昼光制御		2.0	1.00		-			
3.3 照度		2.0	0.05		-			
3.4 照明制御		3.0	0.42		-			
4 空気環境		3.0	0.25		-			3.0
4.1 発生源対策		3.0	0.50		-			
1 化学汚染物質		3.0	1.00		-			
2 アスベスト対策			-		-			
4.2 換気		3.0	0.30		-			
1 換気量		3.0	0.44		-			
2 自然換気性能		3.0	0.12		-			
3 取り入れ外気への配慮		3.0	0.44		-			
4.3 運用管理		3.0	0.20		-			
1 CO ₂ の監視		3.0	0.50		-			
2 喫煙の制御		3.0	0.50		-			
Q2 サービス性能			0.30		-			2.8
1 機能性		2.8	0.40		-			2.8
1.1 機能性・使いやすさ		2.5	0.40		-			
1 広さ・収納性		1.0	0.11		-			
2 高度情報通信設備対応		1.0	0.11		-			
3 バリアフリー計画		3.0	0.78		-			
1.2 心理性・快適性		2.0	0.30		-			
1 広さ感・景観		1.0	0.33		-			
2 リフレッシュスペース		2.0	0.33		-			
3 内装計画		3.0	0.33		-			
1.3 維持管理		4.0	0.30		-			
1 維持管理に配慮した設計	食品加工厨房の仕様を衛生面に特に配慮した仕上とした	4.0	0.50		-			
2 維持管理用機能の確保	食品加工厨房の仕様を作業の行ないやすい設備とした	4.0	0.50		-			
3 衛生管理業務			-		-			
2 耐用性・信頼性		2.9	0.30		-			2.9
2.1 耐震・免震		3.0	0.50		-			
1 耐震性		3.0	0.80		-			
2 免震・制振性能		3.0	0.20		-			
2.2 部品・部材の耐用年数		2.8	0.30		-			
1 躯体材料の耐用年数		3.0	0.20		-			
2 外壁仕上げ材の補修必要間隔		2.0	0.20		-			
3 主要内装仕上げ材の更新必要間隔		3.0	0.10		-			
4 空調換気ダクトの更新必要間隔		3.0	0.10		-			
5 空調・給排水配管の更新必要間隔		3.0	0.20		-			
6 主要設備機器の更新必要間隔		3.0	0.20		-			

2.4 信頼性					2.8	0.20		-	
1	空調・換気設備				3.0	0.20		-	
2	給排水・衛生設備				3.0	0.20		-	
3	電気設備				3.0	0.20		-	
4	機械・配管支持方法				3.0	0.20		-	
5	通信・情報設備				2.0	0.20		-	
3 対応性・更新性					3.0	0.30		-	3.0
3.1 空間のゆとり					3.0	0.30		-	
1	階高のゆとり				3.0	0.60		-	
2	空間の形状・自由さ				3.0	0.40		-	
3.2 荷重のゆとり					3.0	0.30		-	
3.3 設備の更新性					3.0	0.40		-	
1	空調配管の更新性				3.0	0.20		-	
2	給排水管の更新性				3.0	0.20		-	
3	電気配線の更新性				3.0	0.10		-	
4	通信配線の更新性				3.0	0.10		-	
5	設備機器の更新性				3.0	0.20		-	
6	バックアップスペースの確保				3.0	0.20		-	
Q3 室外環境(敷地内)					-	0.33		-	2.2
1 生物環境の保全と創出					1.0	0.30		-	1.0
2 まちなみ・景観への配慮					3.0	0.40		-	3.0
3 地域性・アメニティへの配慮					2.5	0.30		-	2.5
3.1	地域性への配慮・快適性の向上				3.0	0.50		-	
3.2	敷地内温熱環境の向上				2.0	0.50		-	
LR 建築物の環境負荷低減性					-	-		-	2.8
LR1 エネルギー					-	0.40		-	3.1
1 建物外皮の熱負荷抑制		2階駐車場の屋根による効果あり			4.0	0.13		-	4.0
2 自然エネルギー利用					3.0	0.11		-	3.0
3 設備システムの高効率化		BEI _m	非住宅 1.00	住宅(専有部) 0.83	3.0	0.54		-	3.0
		集合住宅以外の評価(3a.3b)			3.0	1.00		-	
		集合住宅の評価(3c)			-	-		-	
4 効率的運用					3.0	0.22		-	3.0
		集合住宅以外の評価			3.0	1.00		-	
4.1	モニタリング				3.0	0.50		-	
4.2	運用管理体制				3.0	0.50		-	
		集合住宅の評価			-	-		-	
4.1	モニタリング				-	-		-	
4.2	運用管理体制				-	-		-	
LR2 資源・マテリアル					-	0.30		-	2.5
1 水資源保護					3.0	0.20		-	3.0
1.1 節水					3.0	0.40		-	
1.2 雨水利用・雑排水等の利用					3.0	0.60		-	
1	雨水利用システム導入の有無				3.0	0.70		-	
2	雑排水等利用システム導入の有無				3.0	0.30		-	
2 非再生性資源の使用量削減					2.4	0.60		-	2.4
2.1 材料使用量の削減					2.0	0.10		-	
2.2 既存建築躯体等の継続使用					3.0	0.20		-	
2.3 躯体材料におけるリサイクル材の使用					3.0	0.20		-	
2.4 躯体材料以外におけるリサイクル材の使用					1.0	0.20		-	
2.5 持続可能な森林から産出された木材					2.0	0.10		-	
2.6 部材の再利用可能性向上への取組み					3.0	0.20		-	
3 汚染物質含有材料の使用回避					2.6	0.20		-	2.6
3.1 有害物質を含まない材料の使用					3.0	0.30		-	
3.2 フロン・ハロンの回避					2.5	0.70		-	
1	消火剤				-	-		-	
2	発泡剤(断熱材等)				2.0	0.50		-	
3	冷媒				3.0	0.50		-	
LR3 敷地外環境					-	0.30		-	2.6
1 地球温暖化への配慮		冷蔵ショーケースからの効果を見込み空調設備容量の低減			3.0	0.33		-	3.0
2 地域環境への配慮					2.5	0.33		-	2.5
2.1 大気汚染防止					3.0	0.25		-	
2.2 温熱環境悪化の改善					2.0	0.50		-	
2.3 地域インフラへの負荷抑制					3.2	0.25		-	
1	雨水排水負荷低減				3.0	0.25		-	
2	汚水処理負荷抑制				3.0	0.25		-	
3	交通負荷抑制	十分な駐車台数の確保			4.0	0.25		-	
4	廃棄物処理負荷抑制				3.0	0.25		-	
3 周辺環境への配慮					2.4	0.33		-	2.4
3.1 騒音・振動・悪臭の防止					3.0	0.40		-	
1	騒音				3.0	0.50		-	
2	振動				-	-		-	
3	悪臭				3.0	0.50		-	
3.2 風害・砂塵・日照障害の抑制					1.6	0.40		-	
1	風害の抑制				1.0	0.70		-	
2	砂塵の抑制				-	-		-	
3	日照障害の抑制				3.0	0.30		-	
3.3 光害の抑制					3.0	0.20		-	
1	屋外照明及び屋内照明のうち外に漏れる光への対策				3.0	0.70		-	
2	昼光の建物外壁による反射光(グレア)への対策				3.0	0.30		-	