

# ジオラマ双六

## プロジェクト概要

宇治の出来事や場所を盛り込んだマスを作り、立体のジオラマと双六を組み合わせたゲームを制作いたしました。宇治の魅力を感じながら楽しめる体験型のゲームを目指したプロジェクトです。

## きっかけ

「双六がもし立体だったら、もっと面白いのではないか」という発想からスタートいたしました。

## 届けた体験・アウトプット

宇治の出来事や場所をマスに取り入れた立体双六を制作し、実際に街の方や保護者の方にも遊んでいただきました。

## チャレンジポイント

双六のルールづくり、宇治に関する情報収集、ジオラマ制作など、複数の要素を組み合わせる点に挑戦いたしました。

