

宇治市の事や  
宇治市の個性を知ってほしい



(きこ)今から「きこ」と「いおん」の発表を始めます。

(いおん)私たちの目的は『宇治市の事や個性をしってもらおう事』です。

## 今日のプレゼンのゴール



みなさんにも  
宇治の個性を  
知ってほしい！

(きこ)私達は「宇治の事を知ってもらってみんなによろこんでもらう」ために、アニメーションと葉っぱのキーホルダーを作りました。

(いおん)宇治にしかない平等院ほうおう堂やお茶の魅力などをみなさんにも改めて知ってもらえたら嬉しいです。

## プロジェクトの全体像



- ・宇治をPRするアニメーションづくり

- ・宇治のお土産になるキーホルダーづくり

(いおん)私たちのプロジェクトは、宇治をPRするアニメーションづくりをすることと、宇治のお土産になるキーホルダーづくりです。

(きこ)キーホルダーは、販売して、アニメーションはみんなにみてもらいました。

## プロジェクトのきっかけ・理想像



### 理想像

お土産の葉っぱのキーホルダーをいろいろな人に見たり買ってほしいアニメーションを体験してほしい

### きっかけ

宇治の魅力を知ってほしい  
誰かにちょっとでもよろこんで  
もらいたい



(いおん)プロジェクトを始めたきっかけは、「宇治の事を知ってもらってみんなによろこんでもらいたい！」と思ったからです。

(きこ)理想は、アニメーションをいろいろな観光客の人にみてもらうことと、お土産に葉っぱのキーホルダーを買ってもらうことです

## プロジェクトの成功基準

ポップアップストアで  
実際にお土産を買ってもらう  
アニメーションをみてもらう

成功基準

### 成功例

ポップアップストアで  
実際にお土産を買ってもらう  
アニメーションをみてもらう

### しっばい例

お土産やアニメーションが完成  
せず誰にも宇治をPRできない  
こと

(きこ)プロジェクトの成功基準は、ポップアップストアで実際にお土産を買ってもらうこととアニメーションをみてもらうことです。

## プロジェクトで具体的にやったこと



2人で調べたり、  
ゲームを作ったりした



いっしょに葉っぱの  
キーホルダー作り



ポップアップストアで  
実際に来店を行いました

(きこ)プロジェクトでは、まず**2人で調べたり、アニメーション**を作りました。

(いおん)そして、いっしょに**葉っぱのキーホルダー作り**をして、**ポップアップストア**で出店を行いました。



誰かを  
ちょっと良くするために  
みんながよろこぶ  
物を作った！

(いおん)どんなものが喜ばれるか、世の中にあるお土産やキーホルダーの形などを調査しました。

(きこ)そして、アニメーションの内容を決めたり、キーホルダーの形を決めました。



## アニメーションのキャラクタ作り

(きこ)アニメーションづくりでは、キャラクタ作成から行いました。



ゲームでつくった「チャーミー」と「主人公」

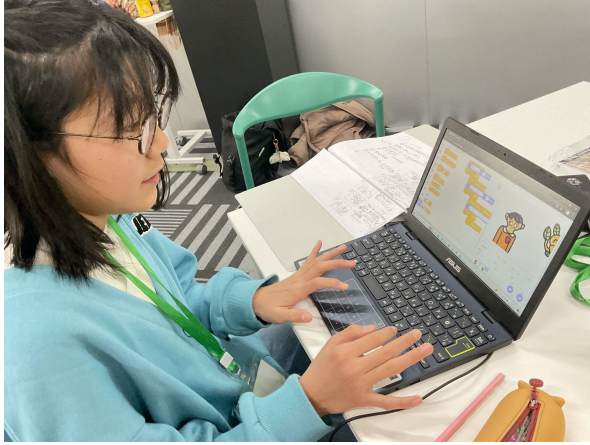
(いおん)チャーミーというキャラクターと、主人公の少年はこんな姿になりました。



アニメーション開発で  
音楽を作った！

(いおん)BGMになる音楽づくりも行いました。

(きこ)アプリ内の楽器を使って、ピアノ音を録音してデータを取り込みました。



アニメーションの  
プログラムを  
作った！

(きこ)そしてスクラッチを使って、アニメーションを制作しました。

(いおん)プログラムも自分たちで調べながら制作しました。



葉っぱを  
切りながら  
色を付けた  
キーホルダー作り

(いおん) キーホルダーづくりでは、フェイクレザーを加工して作りました。

(きこ) 宇治のお茶っぱをモチーフに、キーホルダーが完成しました。



ポップアップストアで  
葉っぱのキーホルダーを  
販売して  
アニメーションを  
みてもらった

(いおん)ポップアップストアでは実際に  
観光客の人に向けて、葉っぱのキーホ  
ルダーを販売してアニメーションをみて  
もらったりしました。

## はじめてポイント



自分がつくったアニメーションを届けるのは初めてで  
すごくドキドキした！

(いおん)このプロジェクトでの私たちの初めてポイントは、自分がつくったアニメーションを届けるのは初めてだったということです。すごくドキドキしました！

## プロジェクトの結果



結果：成功

お店にはお客さんが来てくれて  
よろこんでくれた！！！！！！

(きこ)プロジェクトの結果は成功です！お店にはお客さんが来てくれてお土産を買って喜んでくれたり、アニメーションをみて楽しんでくれました。

(いおん)売上は920えんになりました。



(きこ)これが実際につくったアニメーションです！

## プロジェクトで苦労したこと

◆アドバイス  
どんなポイントで苦労したか  
えるために自分がどう工夫  
しよう。



### 苦労したこと

苦労①葉っぱ作りに時間がかかった  
苦労②ゲーム作りで、作業が多かった  
苦労③二つの目的をやりきるまでの道のりが、とても長かった

2人で二つの取り組みを同時進行したり、小松原さんにお手伝いしてもらいました！  
小松原さんありがとうございました！

(きこ)プロジェクトで苦労したことは、**苦労①葉っぱ作りに時間がかかったこと**

**苦労②ゲーム作りで、作業が多かったこと**

**苦労③二つの目的をやりきるまでの道のりが、とても長かったことです。**

(いおん) 2人で二つの取り組みを同時進行したり、小松原さんにお手伝いしてもらいました！小松原さんありがとうございました！

## プロジェクトを通して学んだこと

学び①

ものづくりの大変さ

学び②

ゲーム作りでのプログラミングの楽しさ

学び③

ワークショップでのお客さんとの関わり方

(きこ)プロジェクトを通して学んだことは、大量にお土産を作るために切ったり、色合いを考えたりするものづくりの大変さ、

(いおん)アニメーション作りでのプログラミングの楽しさ、ワークショップでのお客さんとの関わり方です。お話する中で質問をしてもらったり、説明したり、とても発見が多かったです。

(2人)これで発表を終わります！