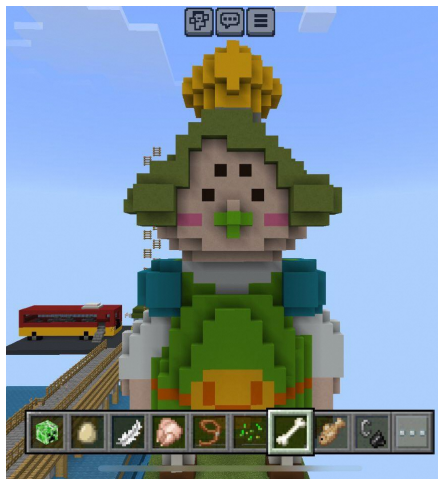


マイクラで宇治を再現



塩田 愛心
山澤 佑都

今日のプレゼンのゴール



マイクラで宇治を
実際に遊んで楽しく
知ってもらうこと

プロジェクトの全体像



Minecraftを使って、宇治を舞台にしたワールド(ゲームマップ)を作成して、宇治の魅力を楽しく感じられるゲームを制作。

プロジェクトのきっかけ・理想像



きっかけ

宇治をより詳しく
知ってもらう

理想像

宇治について楽しく遊んで
知ってもらう



プロジェクトの成功基準

宇治について詳しく、
楽しく知ってもら
うゲームを作成する

成功基準

成功例

再現できた

しっばい例

多く再現できなかった

プロジェクトで具体的にやったこと



どのゲームで
再現するかを
決めた



宇治を作った



再現したゲームを
遊んでもらう

はじめてポイント



- ・初めてのチームでの活動
- ・初めてマイクラで宇治を再現

プロジェクトの結果



結果：成功

- ・宇治について何個かは再現できた
- ・細かいところまでこだわられた

プロジェクトで苦労したこと



苦労したこと

- 苦労①: 何を作ると舞台が宇治だと分かるか
- 苦労②: 忠実に再現すること



実際に建物を観察したり、
Googleマップで写真を調べたりした

プロジェクトを通して学んだこと

学び①

意外と初めてのチームで作ることができること

学び②

マイクラでも宇治を再現できること

今日のプレゼンのゴール



マイクラで宇治を
実際に遊んで楽しく
知ってもらおうこと