

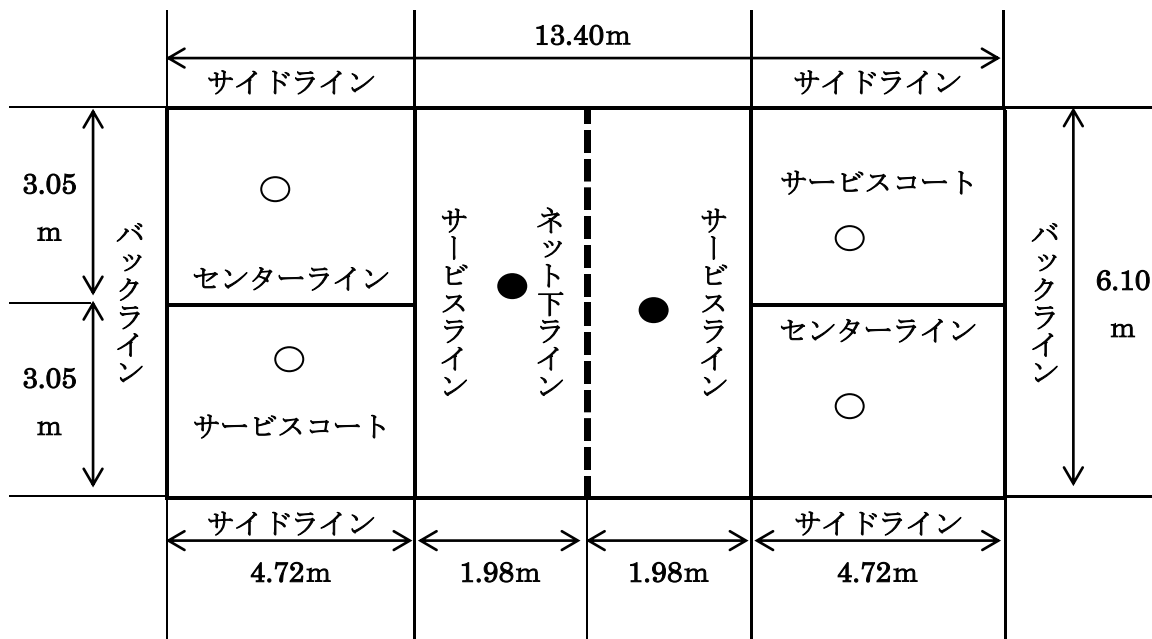
# 市民ファミリーバドミントン大会競技規則

## ☆競技内容

- ① 主審の合図により試合開始とする。
- ② 競技者は前衛（●） 1 名、後衛（○、○） 2 名とする。
- ③ トス（ジャンケン）をして勝った方が「サーブ」又は「コート」のどちらかを選択することができる。
- ④ 2 セット目は 1 セット目の勝者からサービスを始めることとする。
- ⑤ メンバーの交替は 1 セット 2 名まで。なお、交替はケガの場合を除き、セット間のみ行う事ができる。
- ⑥ 得点は **1 セット 1 1 点** で、2 セットを先に取った方が勝ちとなる。
- ⑦ **1 0 点对 1 0 点になったときは 2 点（1 2 点）を先取した方が勝ちとなる。**
- ⑧ 得点はラリーポイント制とする。
- ⑨ 予選リーグ・順位決定トーナメントとも 1 セット 8 分までとし、インプレー中であってもゲームを止め、その時点の得点で勝敗を決める。
- ⑩ 2 セットを終了し、双方のセット数で並んだ場合
  - ❶獲得セット（11 点獲得）があるチームの勝利とする。
  - ❷獲得セット（どちらも 11 点獲得、どちらも 11 点獲得がない）で並んだ場合は総得点で勝敗を決める。
  - ❸獲得セット（どちらも 11 点獲得、どちらも 11 点獲得がない）、総得点すべて同点になった場合に限り、コートにいるプレーヤー 3 名同時にジャンケンし、勝敗を決める。
- ⑪ （予選）リーグは勝ち点制する。  
勝ち点：勝利 3、ジャンケンによる勝利 2、ジャンケンによる負け 1、負け 0 とする。

## ☆チーム編成

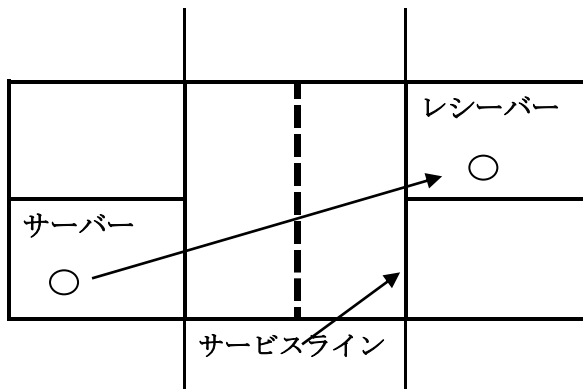
- ① 1 チームは 6 名以内、コート内は 3 名。
- ② コート内の 3 名は前衛（●） 1 名、後衛（○、○） 2 名。



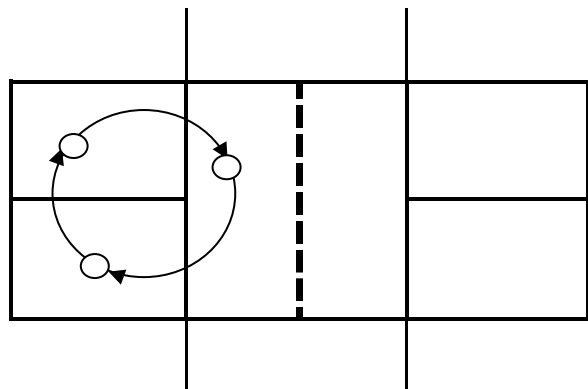
## ☆ルール

- ① サービスは必ず下から打たなければならない（シャトルが腰より下）。
- ② 後衛の右側の人がサービスをする。
- ③ サービスは相手側のサービスコートに入れる（裏面図①参照）。
- ④ サービスを受ける人は後衛の右側の人だけとする。
- ⑤ サービスはどちらかの足の裏全体又は一部がコート面に触れた状態で行う。
- ⑥ シャトルがネットに触れても正しい位置に入っていればセーフとする。
- ⑦ 相手チームからサービス権が移ってきた時は時計回りに1つ位置が変わる（後衛の右側にきた人がサービスをする。図②参照）。
- ⑧ インプレー中は、前衛の人はネット下ラインを踏む又は越えてはいけない。
- ⑨ インプレー中は、後衛の人はサービスラインを踏む又は越えてはいけない。また、サイド外でもサービスラインの延長を越えてはいけない。ただし、サービス後、左右に入れ替わることはかまわない。
- ※ インプレー中、後衛がサービスラインより前方にラケットを落とした時はアウトとなる。
- ⑩ 前衛の人は、サービス後は自軍のコート内で自由に移動できる（サービスラインを越えてもよい）。
- ⑪ シャトルは2回以内で相手コートに返すこと（シャトルに触れるのは1人1回）。
- ⑫ シャトルは必ずネットを越えること。
- ⑬ （ラリー中に）シャトルを打った瞬間、打点より下にボールが飛んだ場合はアウトとなる。
- ⑭ チェンジコートは各セットが終わった時に行う。但し、3セット目は一方のチームが8点となった時点で行う。

図① サービスを入れるところ



図② ローテーション図



## ☆反則（相手チームに1点）

- ① オーバーネット・・・ラケットがネットを越えて相手コート内に入ったとき。
- ② タッチネット・・・ラケット及び身体がネットに触れたとき。
- ③ ドリブル・・・一人で連続してシャトルを打ったとき。
- ④ ホールディング・・・シャトルをラケットに乗せて運んだとき。
- ⑤ ラインクロス・・・サーバーがサービスライン及びセンターラインを踏むか又は越えてサービスをしたとき。後衛がサービスラインを踏むか又は越えたとき。前衛がネット下ラインを踏むか又は越えたとき。
- ⑥ オーバータイムス・・・シャトルを相手に返球するのに3回以上打ったとき。
- ⑦ シャトルを打った瞬間、打点より下にシャトルが飛んだとき（打ち込み）。
- ⑧ 相手のコート内に身体の一部が入ったとき。
- ⑨ ラケットでシャトルが打たれなかったとき。
- ⑩ フットフォルト・・・サービスの時にどちらかの足の裏全体又は一部が床についていなかったとき。1回目は注意、2回目以降は相手の得点になる。

⑪ サービスが腰から下で打たれなかったとき。1 回目は注意、2 回目以降は相手の得点になる。

(⑩と⑪は別々にチームで通算するため、違う人が行っても、そのゲームの通算 2 回以上ならその都度相手の得点となる)